



Câmara Municipal de Bertiooga

Estado de São Paulo
Estância Balneária

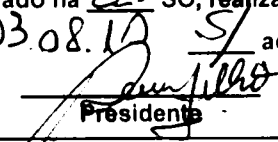
Requerimento Nº 59 /2010

Protocolo: 29.568

Data: 31/8/10 Hora: 16:50

Ofício: _____

Aprovado na 22.ª SO, realizada
em 03.08.10 5/ adendo


Presidente

Assunto: Requer ao Prefeito Municipal o envio de cópia do processo 3.522/05 que trata de abertura de processo visando o projeto de abairramento da cidade de Bertiooga.

Bertiooga, 02 de agosto de 2010.
Senhor Presidente,
Senhores Vereadores:

Caio Matheus, no uso de suas atribuições regimentais, vêm, perante Vossa Excelência, ouvido o Douto Plenário, apresentar o seguinte Requerimento:

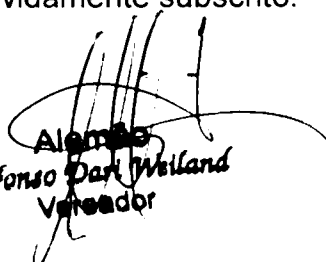
Bertiooga sofre, a cada dia, por não estar organizada através de uma lei que regulamente o abairramento do município. Tal norma, se bem elaborada e discutida com toda a sociedade, servirá como norte para, no futuro, os Correios, por exemplo, poderem aplicar os CEP's individuais por rua, corrigindo as falhas na entrega de correspondências.

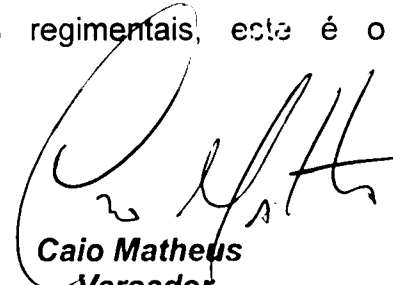
Planejamento. Esta é a palavra chave e que deve nortear a questão.

Desde o ano de 2005, tramite no Poder Executivo um processo que visa a criação do projeto de abairramento da cidade de Bertiooga. Entretanto, em mais de cinco anos, nada foi feito, nada foi decidido, passo nenhum foi dado em busca da elaboração da norma.

Querendo dar andamento em tal questão, com o apoio de todos os membros desta Casa de Leis e do Chefe do Poder Executivo, é que **REQUEIRO** à Mesa, ouvido o Colendo Plenário para que, satisfeitas as formalidades regimentais, seja enviado ofício ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal Arquiteto e Urbanista José Mauro Dedemo Orlandini para que nos envie cópias do Processo 3.522/05 que trata de abertura de processo visando o projeto de abairramento da cidade para que este Vereador elabore trabalhos futuros.

Observados os preceitos regimentais, este é o Requerimento que vai devidamente subscrito.


Alfonso Darci Weiland
Vereador


Caio Matheus
Vereador


Taciano Goulart Cerqueira Leite
Vereador